

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
บทที่ 1 บทนำ	1
ที่มาและความสำคัญของโครงการ	1
วัตถุประสงค์ของโครงการ	2
ขอบเขตการศึกษา	2
นิยามศัพท์เฉพาะ	2
ประโยชน์ที่ได้รับ	3
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	4
โปรแกรม The Geometer's Sketchpad (GSP)	4
การแปลงทางเรขาคณิต	7
อัตราส่วนตรีโกณมิติ	8
พาราโบลา	9
ประเพณีของจังหวัดชัยนาท	9
ภูมิปัญญาท้องถิ่นของจังหวัดชัยนาท	11
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	11
บทที่ 3 วิธีดำเนินการ	13
วัสดุ/อุปกรณ์ และเครื่องมือพิเศษ	13
ขั้นตอนการดำเนินการ	13
ปฏิทินการดำเนินการ	14
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	16
ตอนที่ 1 การใช้โปรแกรม The Geometer 's Sketchpad (GSP)	
สร้างสรรค์ผลงานทางคณิตศาสตร์ที่มีความเป็นพลวัตโดยเชื่อมโยงกับประเพณี	
และภูมิปัญญาในท้องถิ่น	16
ตอนที่ 2 การนำผลงานทางคณิตศาสตร์ที่ได้มาประยุกต์ใช้ในการเพิ่มมูลค่าให้กับ	
สินค้าพื้นเมืองและของที่ระลึก	17
บทที่ 5 สรุปผลอภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	19
เอกสารอ้างอิง	20
ภาคผนวก	21